

Synthèse des Compétences Houdini

Compétence	Détails	Temps estimé
Bases Fondamentales de Houdini		
Comprehension de l'interface (UI)	Travailler rapidement et efficacement, respecter les deadlines en publicite ou jeux video.	2 a 4 semaines
Système de noeuds	Creer des scènes complexes et adaptables, très appreciees par les studios d'effets speciaux.	1 a 2 mois
Manipulation des donnees geometriques	Creer des effets precis et personnalisés pour les campagnes publicitaires ou cinematiques de jeux.	1 mois
Modelisation Procedurale		
Creation de geometries complexes	Generer rapidement des environnements pour jeux open-world ou films de science-fiction.	2 a 3 mois
Outils de modelisation	Creer des assets propres et optimises pour les integrateurs de jeux ou artistes publicitaires.	1 a 2 mois
Assets parametriques		

Synthèse des Compétences Houdini

Gagner du temps pour les projets repetitifs, apprecies par les

studios de jeux ou de publicite.

3 mois

Animation

Contrôles de base et avances

Produire des animations fluides et dynamiques pour

bandes-annonces ou publicites.

1 a 2 mois

Simulations dynamiques

Creer des scènes spectaculaires pour les industries du

cinema et des effets speciaux.

4 a 6 mois

VFX (Effets Speciaux)

Simulations de fumee et de feu

Essentielles pour publicites automobiles ou cinematiques de

jeux video.

2 a 4 mois

Debris et destruction

Captivent les audiences dans les films et trailers de jeux.

3 a 5 mois

Effets de particules

Ajoutent une touche realiste et immersive aux scènes

publicitaires ou de jeux.

2 a 3 mois

Texturing et Materiaux

Synthèse des Compétences Houdini

Maîtrise du contexte MAT

Produire des matériaux de haute qualité pour rendus publicitaires ou jeux AAA. 1 a 2 mois

Texture Mapping

Gérer les UVs pour créer des modèles optimisés, indispensables en pipeline de jeux. 2 a 3 mois

Rendu

Introduction au rendu

Produire des rendus photorealistes pour publicités produits ou scènes cinématiques. 1 a 2 mois

Optimisation des rendus

Réduire les temps de rendu tout en maintenant une qualité optimale. 2 a 3 mois

Script et Automatisation

Expression et scripts Houdini

Automatiser des tâches répétitives pour gagner en efficacité, appréciée des studios. 2 a 4 mois

Digital Assets (HDA)

Synthèse des Compétences Houdini

Créer des outils personnalisés pour des solutions adaptées

aux besoins des clients.

3 mois

Collaboration et Livrables

Gestion de projet

Intégration fluide dans les pipelines de production des grands

studios.

1 à 2 mois

Livraison

Préparer des livrables optimisés et prêts à l'emploi pour

augmenter la satisfaction client.

1 mois

Compétences Transversales

Resolution de problèmes

Montre ta capacité à gérer des imprévus, une qualité très

appréciée par les clients.

En continu

Communication

Aide à éviter les malentendus et renforce la relation client.

En continu